

## SOY GRANDE

Concepto, diseño y realización: Antonio Alvarado.

Implementación del software y el hardware: Antonio Alvarado.

Asesoramiento en la programación: Ángel Suárez y Raúl Fernández de Makerspace Madrid.  
2017-003.

Instalación multimedia: Electrónica.

1 Tinyduino.

1 Tiny screen.

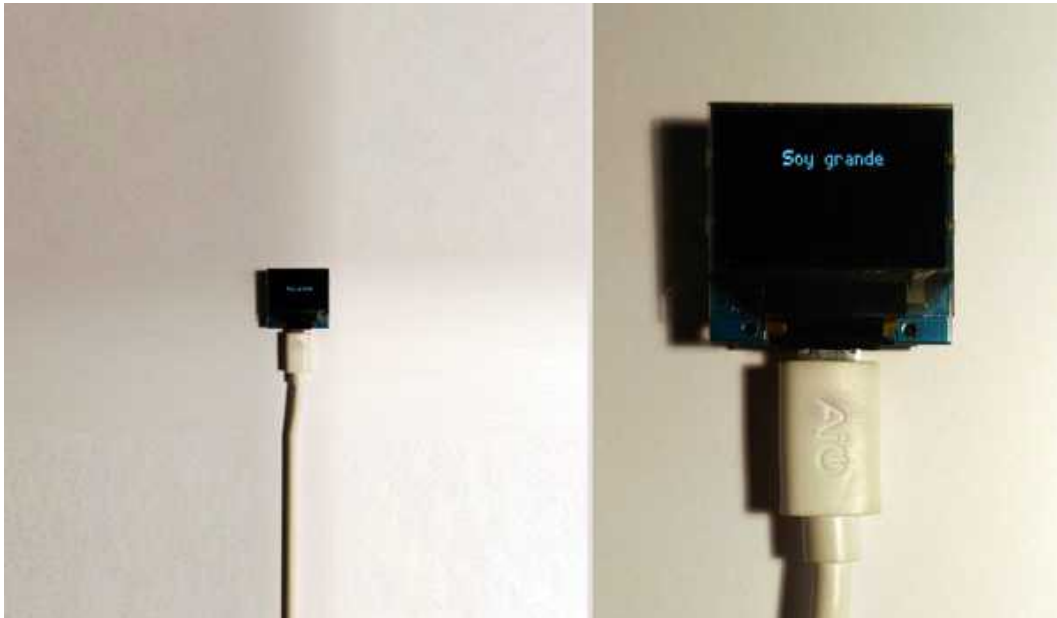
Software específico en Arduino.

1 Transformadores de potencia.

Dimensiones: Medida variable según sala.

Todo el material está disponible.

Esta obra se monta en un espacio muy amplio de manera que la materialidad de la obra casi se pierda en una inmensa pared que cuanto mas grande sea más apropiada será para dotarla de todo su significado.



**Soy Grande** es una obra que nos habla de la banalidad de las pompas, de los honores y de la arbitrariedad con la que se cataloga a las personas, a sus obras y a sus resultados. ¿Grande es lo que ocupa mucho o lo que da mucho?  
¿Es quizás algo más sutil y difícil de definir?