

OBSOLETOS

Concepto y realización: Antonio Alvarado.

Asesoramiento en la programación en Arduino: Andrew Zaborowski de Makerspace Madrid.
2017-007.

Instalación multimedia:
Planchas de metacrilato
DM.
Marco vitrina.
Espejo con marco.
Imágenes con perspectiva.
3 Arduinos.
3 LCD.
2 SRF08
Software específico en Arduino.
Medida variable.

Esta obra está disponible.



Se cree que en 1932 Bernard London se propuso terminar con la Gran Depresión lucrándose a costa de la sociedad a través de la obsolescencia planificada y obligada por ley (aunque nunca se llevó a cabo). La obsolescencia planificada, después popularizada como obsolescencia programada es la programación del fin de la vida útil de un producto, de modo que, tras un período de tiempo calculado de antemano este se torne obsoleto.

Esta instalación consta de tres artilugios electrónicos muy sinceros que avisan a los usuarios del tiempo que les queda de uso. ¿Los objetos programados para obsolectarse pueden volver a funcionar? ¿Se puede considerar necesario un objeto de estas características? Quizás. Pero la única forma de que puedan ser realmente útiles a su propietario es que avisen desde el principio de su ciclo vital y que si este puede ser retomado que su propietario sepa como.